

শিক্ষনীয় মদার গল্প



Kidvive Fun & Learn Activity School is an online learning platform designed for children aged 2 to 6 years. Our school offers a carefully structured curriculum across four levels: ECD (2-3 years), Play (3-4 years), Nursery (4-5 years), and KG (5-6 years), focusing on the developmental needs of young learners. Each level is designed to provide children with a strong foundation in key academic areas while making learning engaging and enjoyable. In the ECD level, we emphasize parental involvement, guiding parents on how to teach their children essential skills in motor development, communication, and early cognitive abilities. The goal is to create a strong foundation at home that supports children's early learning.

At the Play level, children begin learning alphabets, words, tracing, and rhymes while also exploring basic math and science concepts. The curriculum is designed to keep children engaged and curious, offering subjects like Bangla, English, Math, Storybooks, and Coloring, all taught in a fun and interactive way.

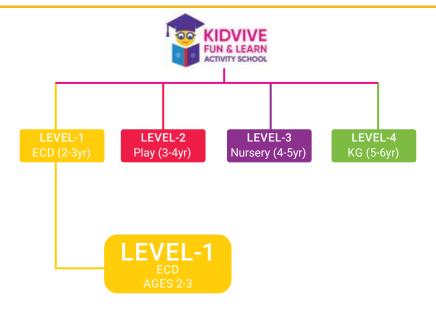
The Nursery level builds on these skills by introducing sentence formation, expanding vocabulary, and diving deeper into intermediate science concepts. Children are also encouraged to develop their critical thinking and problem-solving abilities through subjects like Bangla, English, Math, and Storybooks.

In the KG level, children refine their sentence-making, continue learning math and science, and work on writing skills with fill-in-the-blank rhymes. This level focuses on preparing children for formal schooling, giving them the necessary tools to succeed in a school environment.

At Kidvive Fun & Learn Activity School, we combine interactive learning and engaging activities with a focus on parental involvement, ensuring that children receive a well-rounded education. Our goal is to make learning enjoyable while providing children with the skills they need for future academic success.







Our ECD program is designed to foster cognitive, social, emotional, and physical growth in children aged 0-3 years through discovery, exploration, and skill-building. The package includes 10 engaging activity books (coloring, rhymes, stories, flashcards, and more) and 19 interactive study tools (art supplies, building blocks, magnetic letters, math tools, and more) to nurture creativity, language skills, and a scientific mindset. The ECD level is designed to teach young children while primarily focusing on guiding parents. Parents receive step-by-step instructions on how to effectively educate their 2-3-year-old children at home.



Fun, Learn & Grow

Innovation by : Md Abdullah Al Mamun Designed by : Md Khairul Islam Tuhin

About Our Program

ECD (Early Childhood Development) Ages 2-3

The ECD level is designed to introduce early learning while primarily focusing on guiding parents on how to teach their children effectively. At this stage, children are in their formative years, absorbing information from their surroundings. However, they learn best when parents are actively involved. In this program, parents receive structured guidance on how to engage their 2-3-year-old children in meaningful learning activities. Through simple exercises, interactive play, and daily routines, parents help children develop early cognitive, motor, and communication skills. The teaching process is structured for parents with clear step-by-step instructions on how to start and complete each activity. Children at this level begin learning through sensory experiences, basic vocabulary, colors, and shapes. The goal is to ensure a smooth transition into the next stage of structured learning while helping parents build an effective learning environment at home.

Learning Outcome













Linguistic Skills

Social & Emotional Skills

Routine Building

Sensory Development

Fine Motor Skill

Visual & Auditory Skills













Moral Values

Nurturing Creativity

Building Brain Power

Creativity & Imagination

Communication Skill

Developing Life Skill

Where to find our books and enroll in school?



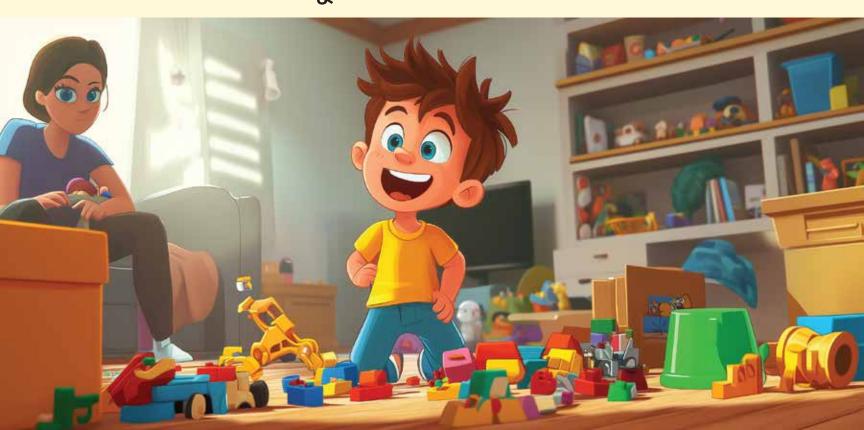
www.kidviveschool.com For more detail: +8801601-975313

Fun, Learn & Grow



বুদ্ধিমান বাবু

এক ছিল ছোট্ট ছেলে, তার নাম বাবু। বাবু ছিল খুবই দুষ্টু। সে বাবা-মায়ের কথা শুনতে চাইত না। মা যখন বলত, "বাবু, খেলনা গুছিয়ে রাখো," তখন বাবু বলত, "পরে করব।"





বাবা যখন বলত, "খাবার খাওয়ার সময় টিভি বন্ধ করো," বাবু বলত, "আমি দেখব!" একদিন, বাবু মাঠে খেলতে গিয়ে পড়ে গেল। তার হাঁটুতে ব্যথা পেল। সে কাঁদতে কাঁদতে বাড়ি ফিরল। মা তাড়াতাড়ি তার ব্যথার জায়গায় ওষুধ লাগিয়ে দিলেন, আর বাবা তাকে কোলে তুলে সান্ত্বনা দিলেন।

সেদিন রাতে বাবু ভাবল, "বাবা-মা আমাকে সবসময় ভালোবাসে, আমার যতু নেয়। আমি কেন তাদের কথা শুনি না?" পরের দিন থেকে বাবু বদলে গেল। সে খেলনা গুছিয়ে রাখত, সময়মতো পড়তে বসত, আর মায়ের ডাকে সাড়া দিত। বাবা-মাও খুশি হয়ে বললেন, "তোমার মতো ভালো ছেলের জন্য আমরা গর্বিত!"

নীতিকথাঃ বাবা-মায়ের সাথে ভালো ব্যবহার করা উচিত।



টুনির সারাদিন

টুনি নামে একটি মেয়ে ছিল, যে ছিল খুবই ভালো আর সবার প্রিয়। প্রতিদিন সকালে সে সূর্যের আলো আসার আগেই ঘুম থেকে উঠত। টুনি দাঁত ব্রাশ করত, পরিষ্কার মুখ ধুয়ে মা-বাবাকে "সুপ্রভাত" জানাত।





Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

বসত। সে প্রতিদিন নতুন কিছু শেখার চেষ্টা করত।

টিফিনের পরে টুনি তার খেলনা গুছিয়ে রাখত। বিকেলে সে বন্ধুদের সঙ্গে খেলতে যেত। কিন্তু সন্ধ্যা হলে সে তাড়াতাড়ি বাড়ি ফিরত। রাতে টুনি নিজের হাত-পা ধুয়ে মা-বাবার সঙ্গে খাবার খেত। তারপর ঘুমানোর আগে গল্প শুনত। টুনির এই নিয়মিত অভ্যাস দেখে মা-বাবা খুব খুশি ছিলেন। একদিন তার শিক্ষক বললেন, "টুনি, তুমি সত্যিই সবার জন্য একটা উদাহরণ। এমন ভালো অভ্যাস রাখলে সবাই তোমাকে ভালোবাসবে!"



নীতিকথাঃ ভালো বাচ্চারা নিয়মিত কাজ করে, মা-বাবার কথা শোনে, আর সবার প্রিয় হয়ে ওঠে।

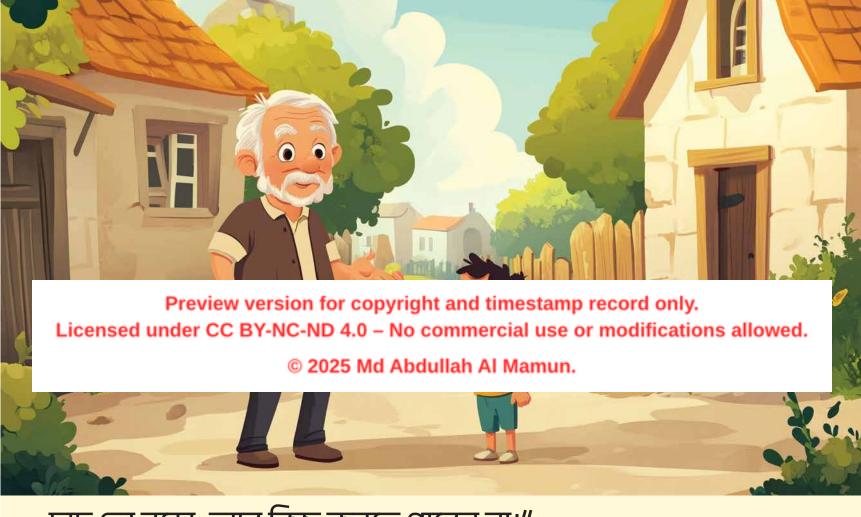
বৃদ্ধ দাদু ও ছোট্ট রাজু

একদিন, ছোট্ট রাজু তার বন্ধুর সঙ্গে মাঠে খেলছিল। খেলতে খেলতে সে দেখল, তার দাদু একটি ভারী ব্যাগ নিয়ে কন্ট করে হাঁটছেন। রাজু ভেবেছিল, "আমি কেন দাদুকে সাহায্য করব?

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.





দাদু তো বুড়ো, আর কিছু করতে পারেন না।" দাদু রাজুকে ডাকলেন, "রাজু, তুমি কি একটু সাহায্য করবে?" কিন্তু রাজু পাত্তা দিল না। সেদিন সন্ধ্যায় রাজু একটি খেলা খেলতে গিয়ে পড়ে গেল এবং তার পা ব্যথা পেল। দাদু তা দেখে তাড়াতাড়ি তার কাছে গেলেন। তিনি রাজুকে কোলে তুলে এনে তার পায়ে ওষুধ লাগালেন। রাজু অবাক হয়ে জিজেস করল, "দাদু, আমি তো আপনার কথা শুনিনি, তবুও আপনি আমাকে সাহায্য করলেন কেন?"

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

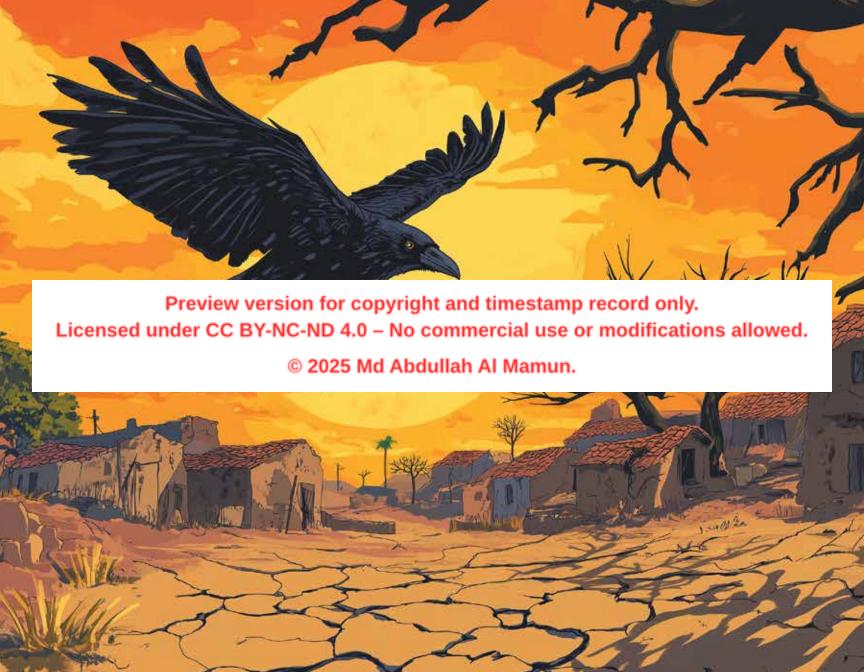
© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



দাদু মিষ্টি হেসে বললেন, "আমরা বড়রা সবসময় ছোটদের ভালো চাই। এখন তুমি শিখতে পার, গুরুজনদের সাহায্য আর সম্মান করা উচিত।" রাজু লজ্জিত হয়ে বলল, "দাদু, আমি বুঝেছি। পরের বার আমি অবশ্যই আপনাদের সাহায্য করব।"



নীতিকথাঃ বড়দের সম্মান ও সাহায্য করা আমাদের দায়িত্ব



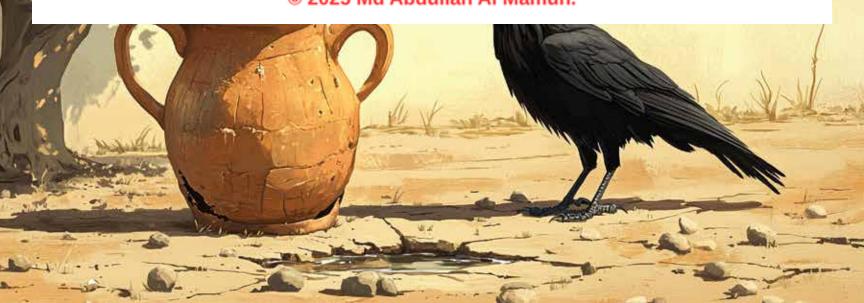
বুদ্ধিমান কাক

একটা কাক উড়তে উড়তে এমন একটা স্থানে এসে পৌঁছালো যেখানে জল পাওয়া খুবই দুষ্কর। অথচ পিপাসায় তার গলা শুকিয়ে যাচ্ছিল। অনেক খোঁজাখুঁজি করার পর কাক একটা কলসি পেল।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





কিন্তু কলসির কাছে গিয়ে সে হতাশ হলো শুধু ঠোঁট বাড়িয়ে চেষ্টা করল অনেকবার জল পান করার। কিন্তু জলের নাগাল না পেয়ে কাকটি চিন্তা করতে লাগল কী করা যায়! কলসির আশেপাশে কিছু বুড়িপাথর পড়েছিল। সেগুলো দেখতে দেখতে হঠাৎ কাকের মাথায় একটি বুদ্ধি এল। একটি একটি করে বুড়িপাথর নিয়ে কলসির মধ্যে ফেলতে লাগল সে পাথর জায়গা দখল করায় জল উঠে এল কলসির মুখের কাছে। তৃষ্ণার্ত কাকের প্রাণ খুশিতে ভরে উঠল। ঠোঁট ডুবিয়ে ডুবিয়ে প্রাণ ভরে জল পান করে সে তার তৃষ্ণা মেটাল।

Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.





নীতিকথাঃ "বুদ্ধি থাকলে উপায় হয়"।

শিয়াল ও আঙুর ফল

তিন দিন ধরে অনবরত বৃষ্টি হওয়ার কারণে একটি শিয়াল খাবারের খোঁজে কোথাও বেরোতে পারেনি। খিদের জ্বালায় থাকতে না পেরে শিয়ালটি বনের মধ্যে খাবারের সন্ধানে ঘুরতে লাগল।





হঠাৎ একটি ঝোপের দিকে তার নজর পড়ল।সে দেখল ঝোপের পাশে একটি আঙুরগাছ এবং অনেক পাকা আঙুরের থোকা ঝুলছে সেখানে। খিদের জ্বালায় সেই আঙুর খেয়েই পেট ভরাবে বলে শেয়ালটি মনস্থির করল।





Preview version for copyright and timestamp record only.

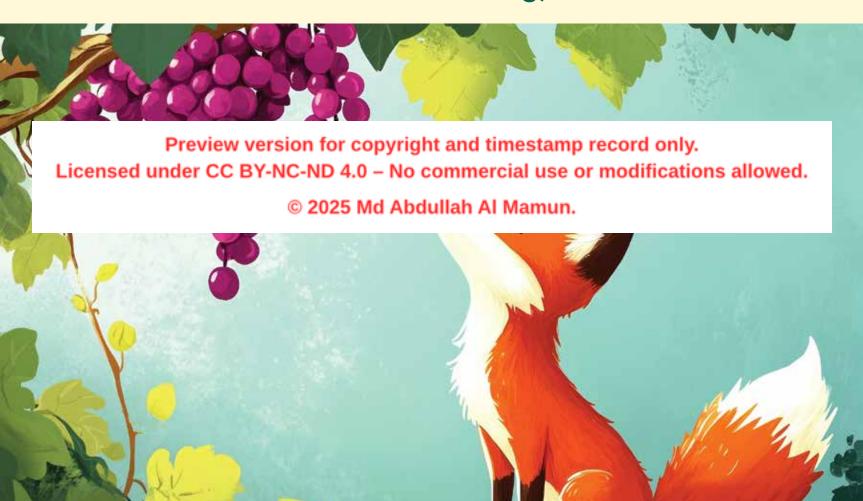
Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

নাগাল পাবে সেই নিয়ে ভাবতে শুরু করল। কিন্তু শিয়ালটি তার কোনও উপায়ই বার করতে পারল না। অবশেষে বিফল মনোরথ হয়ে সে সেই স্থান পরিত্যাগ করল।

ফেরার পথে সে বলতে লাগল -"আঙুর ফল টক; ওই আঙুর আমি খেতেও পারতাম না আর খেলেও আমার পেট ভরত না"।

নীতিকথাঃ নিজের অযোগ্যতা ঢাকার জন্য পরনিন্দা করা অনুচিত।





রাখাল ছেলে আর নেকড়ে

এক গ্রামে একটি রাখাল ছেলে বাস করত। তার বাবা তাকে ভেড়াদের যতু নিতে আদেশ দিয়েছিল। প্রতিদিন ছেলেটিকে ঘাসের মাঠে ভেড়া দের ছড়াতে নিয়ে যেতে হতো। রাখাল ছেলেটির এই কাজ একদম পছন্দ ছিল না কারণ সে দৌড়তে আর খেলতে চাইত। তাই একদিন সে

Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

তৃতীয় দিন ছেলেটি ভেড়া চড়াবার জন্য ছোট্ট একটি পাহাড়ে উঠেছিল আর হঠাৎ সে দেখল সত্যিকারের একটা নেকড়ে বাঘ তার ভেড়াদের ওপর আক্রমণ করেছে। সে প্লাণপণ চিৎকার করে বলল "নেকড়ে ,নেকড়ে!!" কিন্তু গ্রামবাসীরা ভাবল রাখাল ছেলেটি বুঝি তাদের আবার বোকা বানানোর চেষ্টা করছে তাই এবার কেউ ছেলেটিকে উদ্ধার করতে এল না। মিথ্যে বলাব কারণে বাখাল ছেলেটি তার তিনটি

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.



নীতিকথাঃ মিথ্যে গল্প বানানো কখনো উচিত না কারণ আসল প্রয়োজনে কেউ সাহায্যের হাত বাড়াবে না ।





সোतात स्प्रम्

একটি খুব লোভী ধনী মানুষের একদিন একটি পরীর দেখা পেয়েছিল। পরীর চুলের গুচ্ছ গাছের শাখায় আটকে গেলে লোভী লোকটি পরীকে সাহায্য করার বদলে তার একটি ইচ্ছা পূরণ করতে বললেন।



তিনি বললেন, 'যা আমি স্পর্শ করব তাই যেন সোনাতে পরিণত হয়ে যায়', এবং তার এই ইচ্ছা পরী মেনে নেয়। লোভী লোকটি তার স্ত্রী ও মেয়েকে তার বরদান প্রাপ্তির খবর দেবার জন্য বাড়ির দিকে রওনা দিলেন এবং পথে সব পাথর ও বুড়ি স্পর্শ করে সোনায় রূপান্তরিত করতে করতে চললেন।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

বাড়ি ফেরার পর তাঁর মেয়েটি তাঁকে অভিবাদন করার জন্য দৌড়ে এলে যেই তিনি মেয়েকে কোলে নিলেন, সে একটি সোনার মূর্তিতে পরিণত হল। তিনি তাঁর মূর্যতা বুঝতে পারলেন। এবং তার কৃতকর্মের জন্য আক্ষেপ করতে লাগলেন।

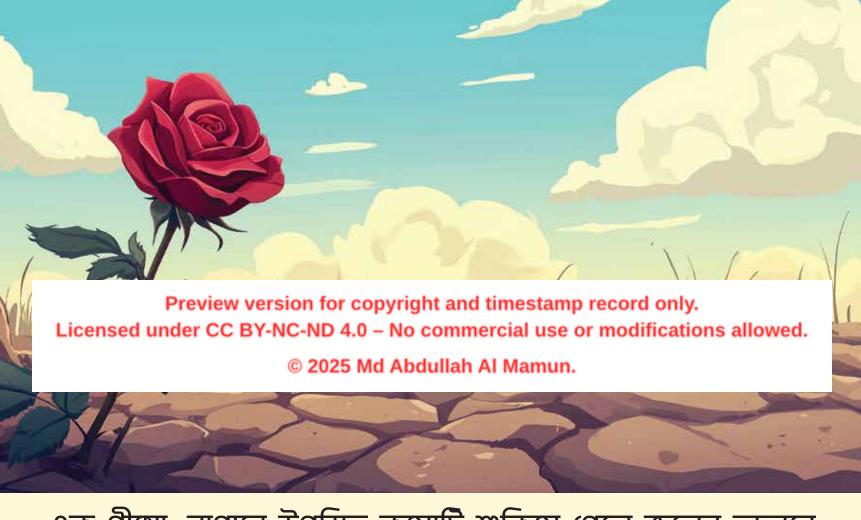
নীতিকথাঃ লোভ,পতনের মূল কারণ।

গর্বিত গোলাপ

একটি গোলাপ নিজের সুন্দর চেহারা নিয়ে গর্বিত ছিল আর তার বিরক্তির কারণ ছিল যে সে কুৎসিত ক্যাকটাসের পাশে বেড়ে উঠেছে। অহংকারী গোলাপটি প্রতিনিয়তই ক্যাকটাসকে তার চেহারা নিয়ে অপমান করত, কিন্তু ক্যাকটাস চুপ করে থাকত।

Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.





এক গ্রীম্মে, বাগানে উপস্থিত কুয়োটি শুকিয়ে গেলে জলের অভাবে গোলাপ গাছটি নিস্তেজ হতে শুরু করল। সে দেখল যে একটি চড়ুই ক্যাকটাসের মধ্যে গোঁট ডুবিয়ে জল পান করার চেষ্টা করছে। লজ্জিত ও অসহায় গোলাপটি ক্যাকটাসকে জিজ্ঞেস করল, যদি সেও কিছু জল পেতে পারে। সহৃদয় ক্যাকটাস এক কথায় সম্মতি প্রদর্শন করল এবং তারা উভয়ই কঠিন গ্রীষ্ম বন্ধু হিসাবে পার করে দিল।

নীতিকথাঃ চেহারা দিয়ে কাউকে বিচার করা উচিত নয়।

Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.



OUR PRODUCTS



Banala Shapes English • Arabic Numbers



Science Bangla Enalish Math



- Bangla Shapes Enalish Numbers



- Bangla Shapes English Drawing Numbers
- - **Phonics** Spoken
 - Words

Preview version for copyright and timestamp record only. Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



- Spoken
 - Phonics Grammar Vocabulary



2-3 Years

Discovery and exploration. language development, new-age skills, and shaping scientific mindset.

Level 2

3-4 Years

Enhancing interaction. cultivating creativity and improving imagination through art and music.

Level 3

4-5 Years

Age-appropriate learning and educational tools suited for individual pace.

5-6 Years

Developing vocabulary, attention span, reading and writing skills with innovative methods and preparing for primary school.



Singapore Math

Singapore Math Level 1 Singapore Math Level 2

Where to find our books and enroll in school?



www.kidviveschool.com For more detail: +8801601-975313



